

MISSION N°1

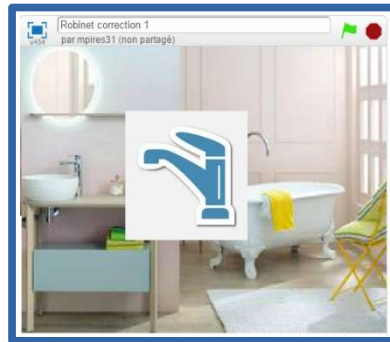
ROBINET - 1



Si le pointeur de la souris touche le robinet, l'eau coule, dès que la souris s'écarte l'eau s'arrête.

Déplacement souris – Boucle – 2 Costumes

SCRATCH



pointeur de souris ▼ touché?

répéter indéfiniment



MISSION N°2

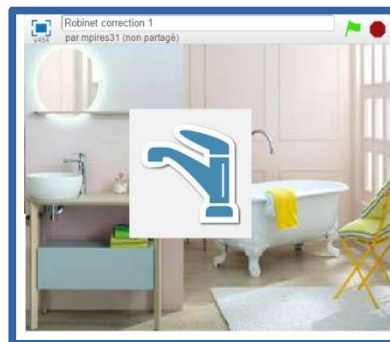
ROBINET- 1 Bis



Si le pointeur de la souris est sous le robinet, l'eau coule, dès que la souris s'écarte l'eau s'arrête.

Déplacement souris – Boucle – 2 Costumes

SCRATCH



< souris x et souris x <

répéter indéfiniment



MISSION N°3

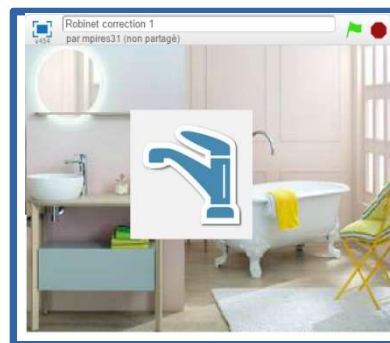
ROBINET- 2



Si le pointeur de la souris est sous le robinet, l'eau coule et on l'entend. Dès que la souris s'écarte l'eau s'arrête, le bruit aussi.

Déplacement souris – Boucle – Son.

SCRATCH



< souris x et souris x <

répéter indéfiniment



MISSION N°4

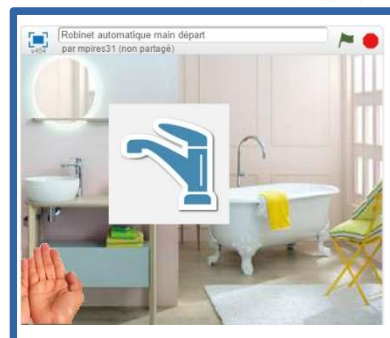
ROBINET - 3



Si on appuie sur la Touche → les mains avancent de 10 pixels à droite. Si on appuie sur la Touche ← les mains avancent de 10 pixels à gauche

Déplacement lutin

SCRATCH



touche flèche droite ▼ pressée?

ajouter 10 à x

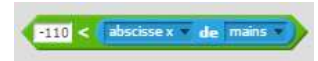
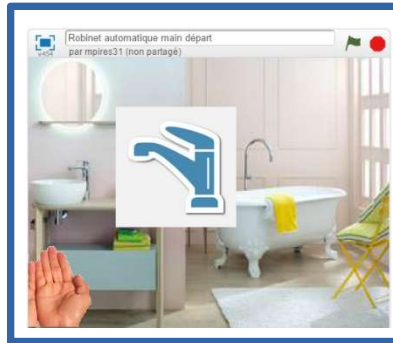


MISSION N°5

ROBINET- 3 Bis



SCRATCH



Si les mains sont sous le robinet, l'eau coule et on entend l'eau couler. Dès que les mains s'écartent l'eau s'arrête. le bruit

Test position lutin – Boucle – 2 Lutins - son

MISSION N°6

ROBINET- 4



SCRATCH



On déplace les mains avec les touches ←→. Si les mains sont sous le robinet l'eau coule et on l'entend. Si on les écarte du robinet l'eau coule pendant 3 seconde encore puis s'arrête.

Déplacement - temporisation.